



A/DEON

Autodesk® ReCap™

CAD konzultant

Ing. Dominik Kubíček



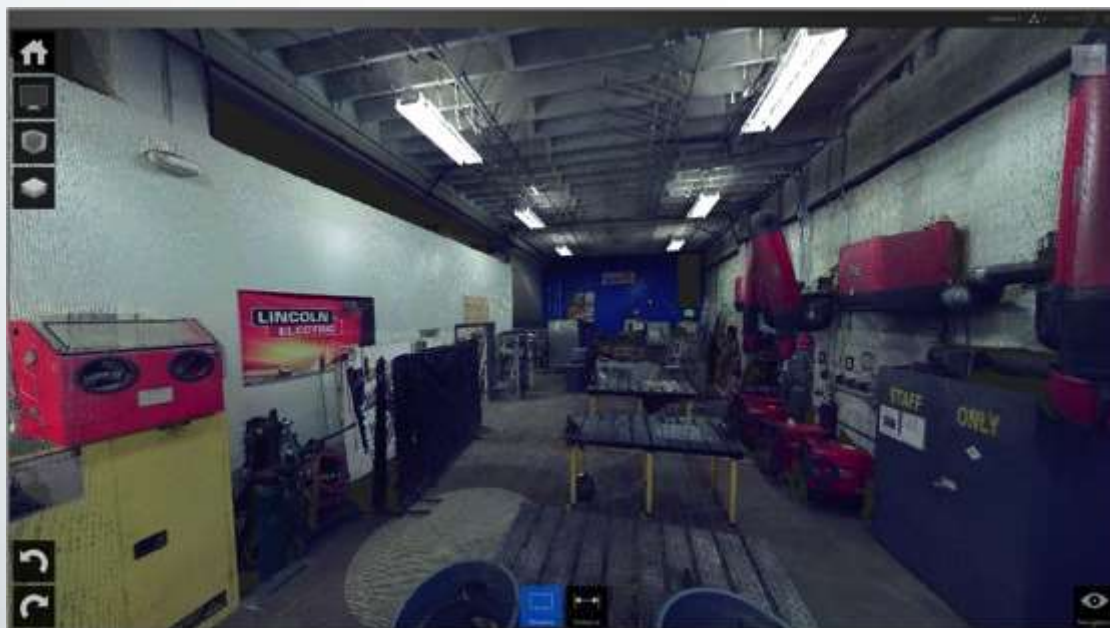
O programu Autodesk® ReCap™

Co je Reality Capture?

Reality Capture – nástroj pro zachycení okolního prostředí a konverzi těchto údajů do digitální formy.

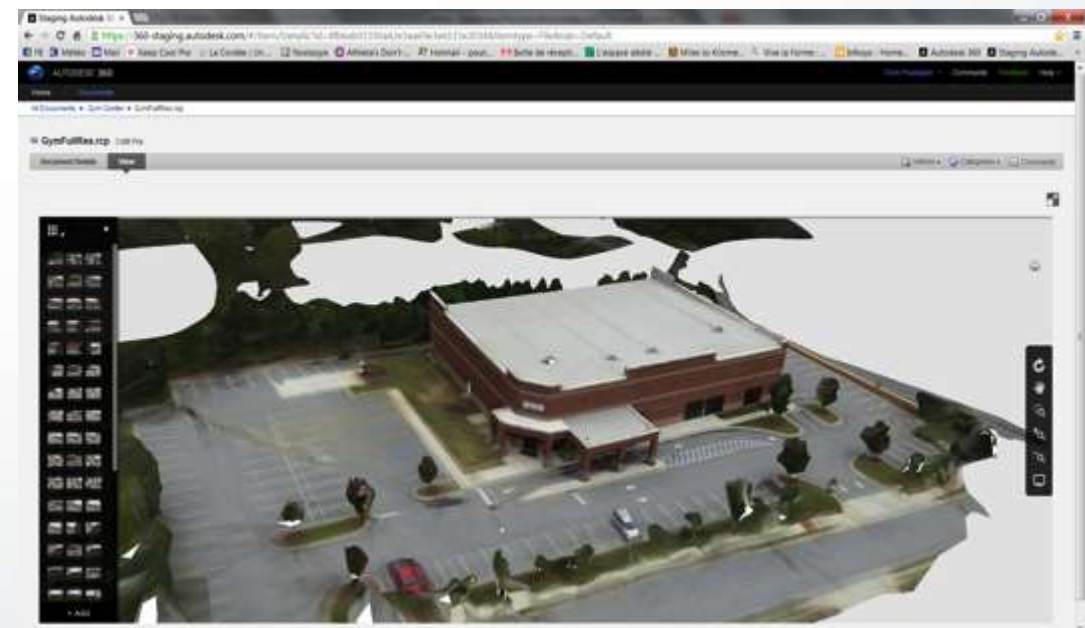
Autodesk® ReCap™ Studio

- Desktopová aplikace
- Příprava mračen bodů
- Přímý import do aplikací Autodesk
- Dodávaný v balíčcích ve verzi 2014
- Dostupný na serveru Autodesk App Exchange



Autodesk® ReCap™ Photo

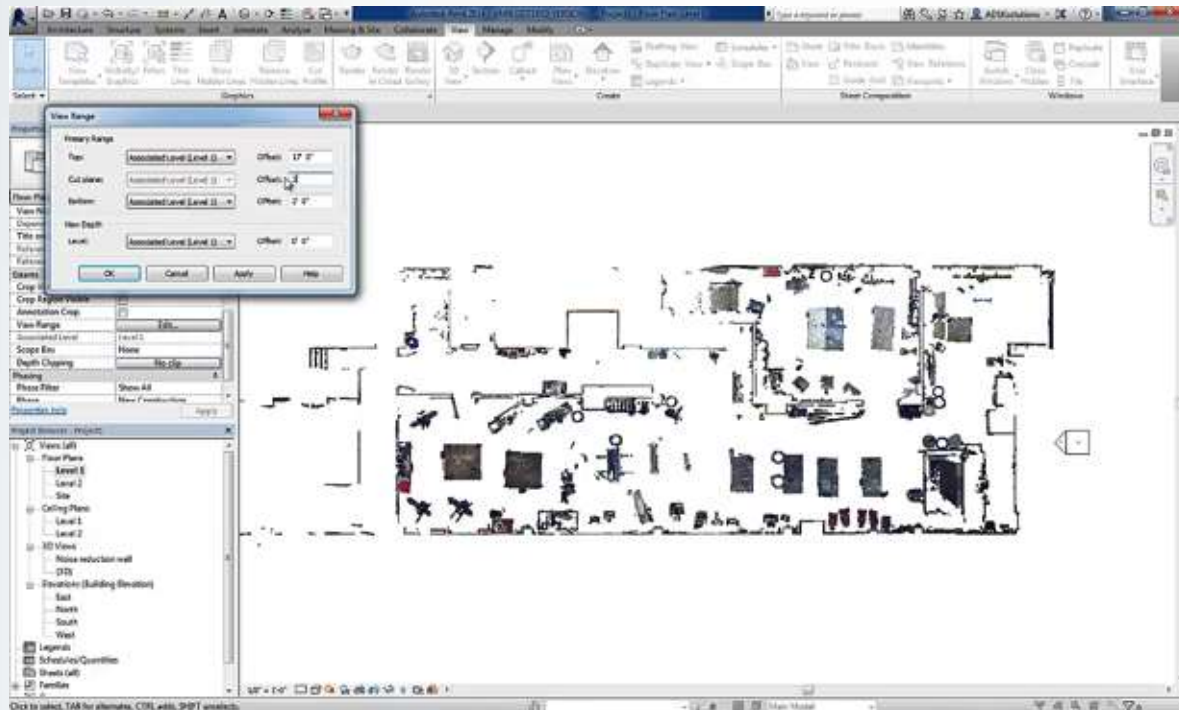
- Vytváří texturované 3D modely ve vysokém rozlišení za pomoci fotografií a výpočetní síly cloudu.
- Skušební verze brzo dostupná zdarma



Formáty skenů použitelné pro indexování	Formáty vytvořené ReCap studiem
ASC; CL3; CLR; E57; FLS; FWS; ISPROJ; LAS; PCG; PTG; PTS; PTX; RDS (pouze 3D); TXT; XYB; XYZ; ZFS; ZFPRJ	RCS – po indexování je uložen samostatný soubor mračen bodů. Tyto mračna, uložené v RCS formátu, používají metry jako výchozí jednotky. RCP – soubor projektu, který obsahuje jednotlivé RCS soubory, zahrnující další informace o těchto mračnech bodů. PCG, PTS, E57 – formáty, které mohou být z aplikace vyexportovány.

Příklady využití

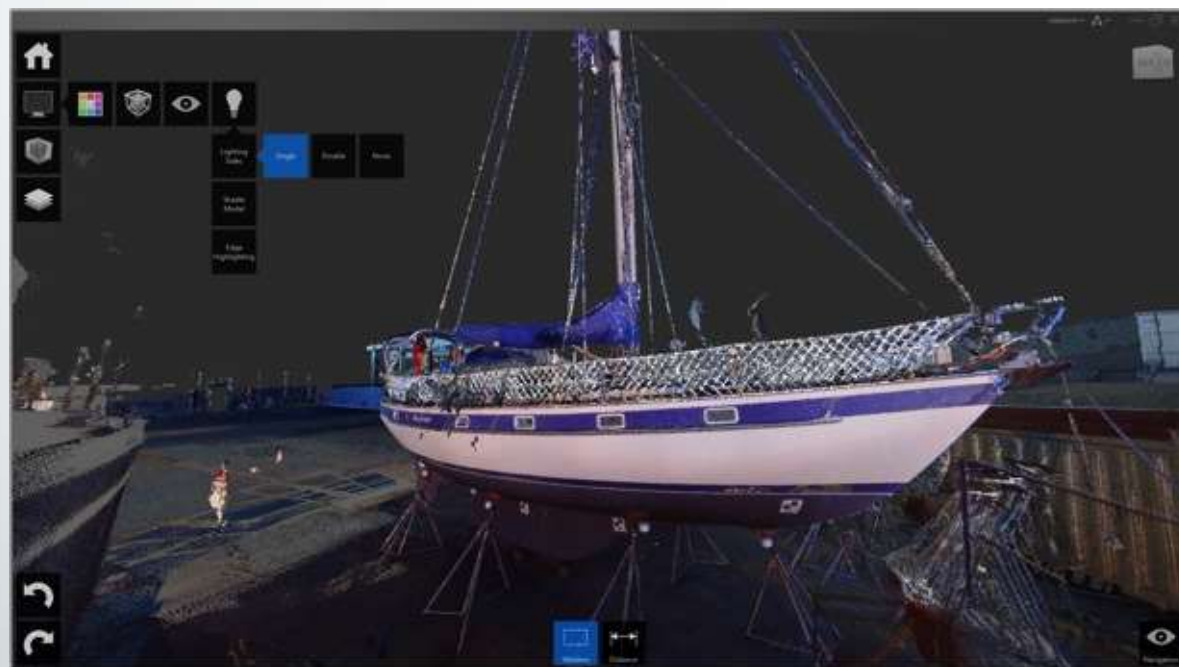
Propojení BIM s reálným světem prostřednictvím Reality Capture



Zástavbové modelování



Ověřování konstrukce



Reverzní inženýrství

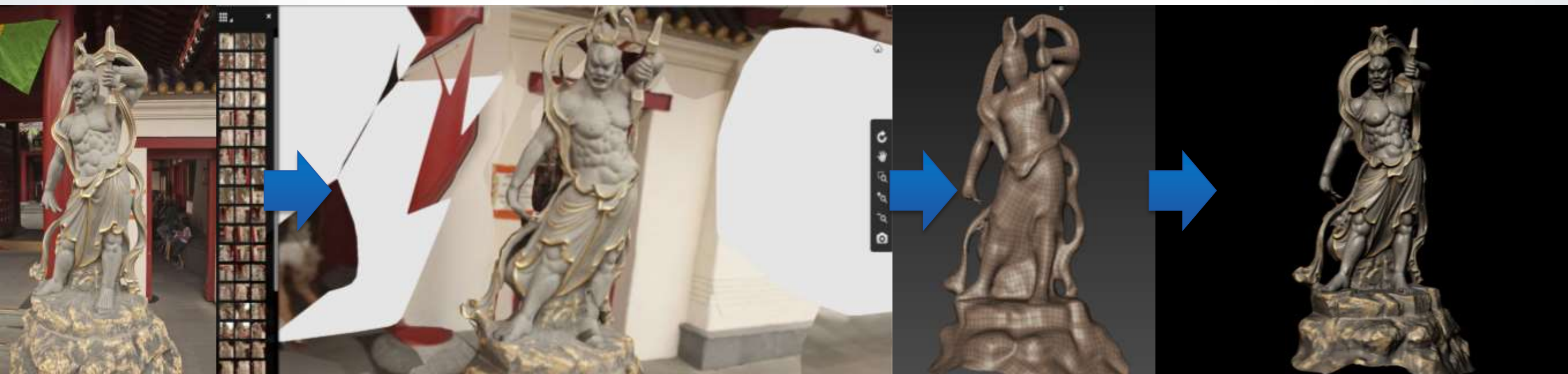


Návrh potrubních systémů

Příklady využití

Rekonstrukce uměleckých objektů

Příklad pracovního postupu vytváření podkladů pro restaurátory:



Realita

Autodesk[®] ReCap[™] Photo

Mudbox

Maya

A/DEON